Kommandozeile

möglichst viele unterschiedliche Möglichkeiten

**Barrierefreiheit**

KI

VR/ AR

**Forschungsfragen:**

* Welche psychologischen Prinzipien beeinflussen die Wahrnehmung und Interaktion der Benutzer mit digitalen Benutzeroberflächen in z.B. Videospielen?
* Wie beeinflussen aktuelle technologische Trends wie Augmented Reality und Virtual Reality die Gestaltung der UI in Zukunft?
* Wie kann möglichst hohe Barrierefreiheit auf Websites geschaffen werden mit Blick auf die Zukunft der UI Gestaltung und individuelle Anpassung?

**Literaturquellen:**

* Don Norman: The Design of Everyday Things
* Ezra Schwartz: Exploring Experience Design
* Alan Cooper: About Face The Essentials of Interaction Design
* Jenifer Tidwell: Designing Interfaces: patterns for effective Interaction Design
* Steve Krug: Don't make me think! Web & Mobile Usability - das intuitive Web
* Jason Jerald: The VR Book: Human-Centered Design for Virtual Reality
* Susan Weinschenk: 100 Things Every Designer Needs to Know About People

**UX**

**Interaction Design**

**UI**

**User Interface**

**Apps**

**Websites**

**User Interface** **Arten**

**Geschichte und Zukunft**

Kulturelle Hintergründe

Denkprozesse

Wahrnehmung / Emotionen

**Psychologische Hintergründe**

Desktop

Mobile

Virtual Reality

Videospiele